

L'API *Write and Read* est écrite en Java et nous l'utilisons pour notre module de versionning.

## Obtenir les classes

Si vous possédez une copie de EzGED, les jar contenant les classes nécessaires se trouvent dans :

```
C:\nchp\usr\local\nchp\ezged\www3\resources\applet
```

Les fichiers jar dont vous aurez besoin sont :

- ezApplet.jar
- warApplet.jar

Vous pouvez aussi télécharger le jar suivant qui contient toutes les librairies nécessaires :

<http://updates.nchp.net/WarAppletAll.jar>

## Utilisation

### Upload simple

Un exemple illustrant comment utiliser l'API pour uploader un fichier sur EzGED.

```
import war.*;

public class TestUpload {
    public static void main(String[] args) {
        String filepath = "C:\\prog\\test\\pdf\\image_vec.pdf";
        String url = "http://localhost/ezged3/data/pupload.php";
        String sessionid = "96745501";
        WarApplet applet = new WarApplet();
        String result = applet.upload(filepath, url, sessionid);
    }
}
```

On compile en ajoutant dans notre classpath le jar qui contient toutes les dépendances :

```
>javac -cp .;WarAppletAll.jar TestUpload.java
```

Puis on exécute :

```
>java -cp .;WarAppletAll.jar TestUpload
```

Ce qui nous donne la sortie suivante avec notre exemple:

```
Applet : upload C:\prog\test\pdf\image_vec.pdf to
http://localhost/ezged3/data/pupload.php
Applet : _upload
C:\Users\Florian\.ezged\image_vec.pdf
CHUNKS:4
chunk 0
{"success":true,"chunkpart":true,"message":"Part file successfully
uploaded.", "partPath":"C:\\nchp\\var\\spool\\ezged\\instance\\enqueued\\image_vec.1423583573.pdf"}
chunk 1
{"success":true,"chunkpart":true,"message":"Part file successfully
uploaded.", "partPath":"C:\\nchp\\var\\spool\\ezged\\instance\\enqueued\\image_vec.1423583574.pdf"}
chunk 2
{"success":true,"chunkpart":true,"message":"Part file successfully
uploaded.", "partPath":"C:\\nchp\\var\\spool\\ezged\\instance\\enqueued\\image_vec.1423583574.pdf"}
chunk 3
{"success":true,"chunkpart":false,"message":"File successfully
uploaded.", "filePath":"C:\\nchp\\var\\spool\\ezged\\instance\\enqueued\\image_vec.1423583574.pdf"}

{"success":true,"chunkpart":false,"message":"File successfully
uploaded.", "filePath":"C:\\nchp\\var\\spool\\ezged\\instance\\enqueued\\image_vec.1423583574.pdf"}
```

## Upload vers un COLD

Cet exemple montre comment uploader un ou plusieurs fichiers vers le répertoire d'attente. Ce répertoire doit obligatoirement se situer sous l'arborescence **ocr\wait** (e.g : C:\nchp\var\spool\ezged\instance\ocr\wait)

Le code n'est pas si différent, nous appelons simplement la méthode

```
public String _upload(String filepath, String url, String sessionid, String waitdir)
```

Plutôt que

```
public String upload(final String filepath, final String url, final String sessionid)
```

Ce qui nous donne

```
import war.*;

public class TestUpload {
    public static void main(String[] args) {
        String filepath = "C:\\prog\\test\\pdf\\image_vec.pdf";
```

```
String url = "http://localhost/ezged3/data/pupload.php";  
String sessionid = "96745501";  
WarApplet applet = new WarApplet();  
String result = applet._upload(filepath, url, sessionid, "images");  
}  
}
```

From:

<http://wiki.ezdev.fr/> - **EzGED Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=dev:api:war&rev=1428582570>

Last update: **2023/03/17 09:56**

