Applications

Objectifs. Pourquoi ?

Désormais, vous allez pouvoir importer des structures déjà faites beaucoup plus rapidement mais aussi, exporter des configurations pour les mettre en place une même GED sur plusieurs machines.

Les applications sont sauvegardées dans des fichiers du type *numéro_app*.json.

Exemple : 00000001.json

De cette façon, il est facile de vérifier si le fichier contient les bonnes données.

Chaque application importée dispose d'un historique, vous pouvez donc voir ce qui a été importé et à quelle date.

Chaque application exportée dispose d'un schéma pour voir plus aisément les associations entre les éléments exportés.

Importation

Vous pouvez importer deux catégories d'applications :

- **local** Les votres ou celles construites par d'autres personnes aux compétences techniques suffisantes
- **système** Les applications types système, qui sont des structures répondant à des besoins types

Une fois l'app importée, vous pourrez voir les éléments importés dans l'historique : entrez dans les détails d'une app et allez dans “Détails”

Importer une application en local

Les apps locales sont toutes dans un même répertoire (attention à ne pas supprimer le mauvais fichier).

Windows :

C:\nchp\var\spool\ezged\instance\apps\local

Linux :

/var/spool/nchp/ezged/instance/

Copiez-y votre fichier json puis dans l'interface Import/Export, rafraichissez, vous devriez voir votre application dans Import > local

Exportation

A venir...

Extraction cds autonomes

A venir...

Chorus Pro

A venir...

Liste des modèles de numérisation de masse

A venir...

Services partenaires

A venir...

Sources de données externes

A venir...

From:
http://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:acquisition:import_export&rev=1522064230

Last update: **2023/03/17 09:56**