Applications

Objectifs. Pourquoi ?

Désormais, vous allez pouvoir importer des structures déjà faites beaucoup plus rapidement mais aussi, exporter des configurations pour les mettre en place une même GED sur plusieurs machines.

Les applications sont sauvegardées dans des fichiers du type *numéro_app*.json.

Exemple : 00000001.json

De cette façon, il est facile de vérifier si le fichier contient les bonnes données.

Chaque application importée dispose d'un historique, vous pouvez donc voir ce qui a été importé et à quelle date.

Chaque application exportée dispose d'un schéma pour voir plus aisément les associations entre les éléments exportés.

Importation

Vous pouvez importer deux catégories d'applications :

- **local** Les votres ou celles construites par d'autres personnes
- **système** Les structures fournies par EzDEV

Historique des objets importés

Lorsqu'une app est importée, il est possible de voir la date de chaque import et les objets importés. Il est aussi possible de revenir en arrière en annulant l'importation :

Entrez dans les détails d'une app et allez dans “Historique”.

Importer une application en local

Les apps locales ont un toutes le même répertoire de localisation (attention à ne pas supprimer le mauvais fichier).

Windows :

C:\nchp\var\spool\ezged\instance\apps\local

Linux :

/var/spool/nchp/ezged/instance/

Copiez-y votre fichier json puis dans l'interface Import/Export, rafraichissez, vous devriez voir votre application dans Import > local s'afficher. Si celle-ci est valide à l'importation, vous verrez les objets importables.

Exportation

A venir...

Extraction cds autonomes

A venir...

Chorus Pro

A venir...

Liste des modèles de numérisation de masse

A venir...

Services partenaires

A venir...

Sources de données externes

A venir...

From:
http://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:acquisition:import_export&rev=1522067984

Last update: **2023/03/17 09:56**