Emulateur dans Capture

Pour chaque émulateur, vous aallez pouvoir gérer les filtres qui permettent d'indiquer quelle fenêtre vous exploitez pour la capture.

Liens rapides :

- Fenêtre
- Retour "Module capture"

Pour faire une capture, on commence par créer un filtre de titre de fenêtre.
Cela permet de choisir la bonne fenêtre si vous avez plusieurs applications avec le même type d'interface ouvert.

Attention Si votre capture concerne une date, il est conseillé de ne pas utiliser *Supprimer tous les espaces* mais uniquement **Suppression aux extrémités** pour garder le format de la date valide

Types d'émulateurs existants

- Fenêtre MDI (Capture d'objets) : A venir…
- Fenêtre Windows(Capture d'objets) : A venir…
- Envoi de touches (copiez-collez) :

Le principe est de coller dans EzGED ce qui a été sélectionné au préalable, comme un copier-coller.

Donc avant de faire la capture, sélectionnez le texte ciblé pour que Satellite le détecte.

- Texte visible d'une fenêtre :

Ce type d'émulateur permet de capturer en théorie tout le texte visible dans une fenêtre, y compris celui dans les champs textes.

Cependant, il faut **tester le résultat** car indépendemment des solutions d'EzDEV, cet émulateur dépend de la conception de l'application ciblée.

- Titre de la Fenêtre :Capture le titre d'une fenêtre.

From:
https://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
https://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture:emulator

Last update: **2023/03/17 09:56**