

Emulateur :

- 'sniferemul|sniferemulwithkeys/formstruct'
- 'sniferwind/gridstruct'

Emulateurs :

- 'sniferemul/gridstruct',

# Emulateur dans Capture

Pour chaque émulateur, vous allez pouvoir gérer les filtres qui permettent d'indiquer quelle fenêtre vous exploitez pour la capture.

## Fenêtre

Pour faire une capture, on commence par créer un filtre de titre de fenêtre. Cela permet de choisir la bonne fenêtre si vous avez plusieurs applications avec le même type d'interface ouvert.

todoblbla filtrer plusieurs fenêtres ? si titre de fenêtre commence ou finit par la même chose ?

[Retour "Module capture"](#)

## Fenêtre MDI (Capture d'objets)

## Fenêtre Windows(Capture d'objets)

## Envoi de touches (copiez-collez)

## Texte visible d'une fenêtre

## Titre de la Fenêtre

From:

<https://wiki.ezdev.fr/> - **EzGED Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture:emulator&rev=1505378356>



Last update: **2023/03/17 09:56**