

Emulateurs :

- 'sniferemul/gridstruct',

Pour chaque émulateur, vous allez pouvoir gérer les filtres qui permettent d'indiquer quelle fenêtre vous exploitez pour la capture.

## Fenêtre MDI (Capture d'objets)

## Fenêtre Windows(Capture d'objets)

## Envoi de touches (copiez-collez)


## Texte visible d'une fenêtre

## Titre de la Fenêtre

From:

<https://wiki.ezdev.fr/> - EzGED Wiki

Permanent link:

<https://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture:emulators&rev=1505297475> 

Last update: **2023/03/17 09:56**