Emulateurs :

- 'sniferemul/gridstruct',

Pour chaque émulateur, vous allez pouvoir gérer les filtres qui permettent d'indiquer quelle fenêtre vous exploitez pour la capture.

Fenêtre MDI (Capture d'objets)

Fenêtre Windows(Capture d'objets)

Envoi de touches (copiez-collez)

Texte visible d'une fenêtre

Titre de la Fenêtre

From:
http://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture:emulators&rev=1505297475

Last update: **2023/03/17 09:56**