Emulateurs

Pour chaque émulateur, vous allez pouvoir gérer les filtres qui permettent d'indiquer quelle fenêtre vous exploitez pour la capture.

Fenêtre MDI (Capture d'objets)

Fenêtre Windows(Capture d'objets)

Envoi de touches (copiez-collez)

Texte visible d'une fenêtre

Titre de la Fenêtre

From:
http://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture:emulators&rev=1521801244

Last update: **2023/03/17 09:56**