Module Capture

Objectif du module

Le module capture permet de récupérer, via **Satellite**, des informations affichées par des applications externes à EzGED. L'objectif est d'importer ces informations dans EzGED.

Exemple : récupérer une donnée textuelle écrite dans un Bloc-notes Windows.

Pour effectuer la capture, EzGED a besoin de savoir où la donnée se trouve et comment l'exploiter.

Comment ?

Pour capturer les informations, il faut que **Satellite** soit actif.
On choisit ensuite le type d'**Emulateur** puis on lui indique la **Fenêtre** cible, et enfin, ce que l'on cherche à capturer.

Emulateurs et modèles

Un émulateur correspond à un type de capture.
Dans l'émulateur, on va indiquer ou se trouve la valeur cible en commençant par dire dans quelle fenêtre elle se trouve.
Enfin, EzGED a besoin de savoir à l'intérieur de la fenêtre, où trouver la valeur voulue.
Pour ce dernier point, les émulateurs utilisent des modèles dont l'exploitation varie selon le type d'émulateur choisi pour la capture.
Emulateurs
Emulateur
Modèle
Champs
Fenêtre

From:
https://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
https://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture&rev=1505307140

Last update: **2023/03/17 09:56**