Module Capture

Objectif du module

Le module capture permet de récupérer, via **Satellite**, des informations affichées par des applications externes à EzGED. L'objectif est d'importer ces informations dans EzGED.

Exemple : récupérer une donnée textuelle écrite dans un Bloc-notes Windows.

Pour effectuer la capture, EzGED a besoin de savoir où la donnée se trouve et comment l'exploiter.

Comment ?

Pour capturer les informations, il faut que **Satellite** soit actif.
On choisit ensuite le type d'**Emulateur** puis on lui indique la **Fenêtre** cible, et enfin, ce que l'on cherche à *capturer*.

Emulateurs et modèles

Dans cette partie, nous vous expliquons ce que sont les émulateurs et ce qu'ils contiennent : les modèles.

Un émulateur correspond à un type de capture.
Dans l'émulateur, on va indiquer ou se trouve la valeur cible en commençant par dire dans quelle fenêtre elle se trouve.
Enfin, EzGED a besoin de savoir à l'intérieur de la fenêtre, où trouver la valeur voulue.
Pour ce dernier point, les émulateurs utilisent des modèles dont l'exploitation varie.
Emulateurs
Emulateur
Modèle
Champs
Fenêtre

From:
http://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture&rev=1505307385

Last update: **2023/03/17 09:56**