Module Capture

Objectif du module

Le module capture permet de récupérer, via **Satellite**, des informations affichées par des applications externes à EzGED. L'objectif est d'importer ces informations dans EzGED.

Exemple : récupérer une donnée textuelle écrite dans un Bloc-notes Windows.

Pour effectuer la capture, EzGED a besoin de savoir où la donnée se trouve et comment l'exploiter.

Comment ?

Pour capturer les informations, il faut que **Satellite** soit actif.
On choisit ensuite le type d'**Emulateur** puis on lui indique la **Fenêtre** cible, et enfin, ce que l'on cherche à *capturer*.

Emulateurs et modèles

Dans cette partie, nous vous expliquons ce que sont les émulateurs et ce qu'ils contiennent : les modèles.

Emulateurs

Un émulateur correspond à un type de capture. C'est par cet élément que la configuration d'une capture commence.
Dans l'émulateur, on va indiquer ou se trouve la valeur cible en commençant par dire dans quelle fenêtre elle se trouve.

Modèles

Une fois la fenêtre ciblée pour la capture, EzGED a besoin de savoir à l'intérieur de la fenêtre, où trouver la valeur voulue.
Pour ce dernier point, les émulateurs utilisent des modèles. Ils servent à indiquer le type de données que vous souhaitez capturer et importer.

Comment effectuer une capture ?

Voir : Emulateurs, Fenêtre, Modèle, Champs

Emulateur

From:
http://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=doc:v3:presentation:capture&rev=1505308153

Last update: **2023/03/17 09:56**