Quickstart API Python

Base de données

Module db_common

Le module db_common propose des fonction utilitaires pour effectuer des requêtes sur la base de données.

Classe sql_db

Une autre façon de faire des requêtes est d'utiliser directement la classe `sql_db` qui est implémentée spécifiquement par chaque module dédié à un SGBD donné.

Par exemple pour MySQL l'API EzGED propose le module `db_mysql`

En général vous n'avez pas besoin d'instancier directement la classe `sql_db` car une instance est attachée à la session EzGED que vous aurez ouverte.

```
>>> import common
>>> gses = common.dbses()
>>> gses.db
<db_mysql.sql_db instance at 0x0684F8F0>
```

Pour exécuter une requête on peut alors procéder ainsi

```
import common

gses = common.dbses()
result = gses.db.query("SELECT * FROM societycache;")

with result:
    for row in result:
        print(row)
```

> L'utilisation de with et l'itération sur l'objet result ne sont possibles qu'à partir de la version **3.4.23127**
>
> Pour les versions antérieures voir db qui présente d'autres manières de procéder.

Ce qui nous affichera quelque chose comme ça:

```
{'SOCIETYCACHE_SIREN': '552ZZ081317', 'SOCIETYCACHE_SOCIETYNAME':
'ELECTRICITE DE FRANCE', 'SOCIETYCACHE_ID': 5L}
```

```
{'SOCIETYCACHE_SIREN': '515180115', 'SOCIETYCACHE_SOCIETYNAME': 'EZDEV',
'SOCIETYCACHE_ID': 24L}
...
```

Logging

EzGED utilise le module python standard `logging` pour la journalisation de messages.

Les loggers suivants peuvent être utilisés:

- ezged ⇒ toute journalisation concernant EzGED.
- jobd ⇒ journalisation concernant le serveur de travaux
- convd ⇒ journalisation dans le cadre du serveur de conversion
- eztest ⇒ journalisation pour les scripts de test

Le logger a utiliser dépend donc du contexte dans lequel votre code est susceptible de s'exécuter.

Donc pour obtenir le logger `ezged` il suffirait de faire

```
import logging
ezged_logger = logging.getLogger("ezged")
```

Mais vous n'êtes pas obligé de le connaitre et le plus simple reste d'utiliser notre fonction `_common.get_logger()` afin de récupérer le logger correspondant au contexte d'exécution.

```
import _common
app_logger = _common.get_logger()
```

`_common` est un module python EzGED qui contient de nombreuses fonctions utiles et globalement utilisées dans toute l'application. Dont notamment la fonction `get_logger()`

Journaliser les activités

Dans EzGED un certain nombre d'entités tels que les fiches descriptives ou les fiches sont l'objet d'activités ou d'évènements.

Pour ajouter une activité à une fiche descriptive on peut par exemple utiliser la fonction `dblog.dblogaddindexifnotexist`. Exemple:

```
import dblog

dblog.dblogaddindexifnotexist(
    usession = gses,
    tbl = "facture",
    rsid = 12,
    secusrid = 1,
    action = "C",
```

```
    text = log_msg,
    tstamp = _common.tsatamp()
)
```

L'appel ci-dessus va créer une nouvelle “activité” pour la facture d'identifiant 12. Il s'agit d'une activité de type “Création” indiqué par le paramètre `action = “C”`.

Travaux

Créer un travail EzGED

Script d'étape

La logique d'exécution des étapes d'un travail dans EzGED sont implémentées via des scripts pythons.

Le plus simple est de partir d'un template de script.

Progression du script

On peut mettre à jour l'avancement de l'exécution de l'étape en utilisant la fonction `libjobdext.jobstateupdate_percent`:

```
libjobdext.jobstateupdate_percent(gses, jobqueueid, jobstepnumber,
jobstatepercent)
```

`jobstepnumber` est le numéro de l'étape. On peut passer et laisser la fonction le déterminer. `value` est la valeur d'avancement du job où une valeur de 1 représente une progression de 100%.

Exemple pour positionner une progression de 30% sur le travail 1234

```
libjobdext.jobstateupdate_percent(gses, jobqueueid=1234, jobstepnumber=,
jobstatepercent=0.3)
```

Lecture/Ecriture des fichiers de travail

Les fichiers de travail sont les fichiers qu'utilisent les scripts pour écrire ou lire des informations nécessaires à la réalisation du script et donc de son travail.

Parmi les principaux on retrouve `indexes`, `fssto` et `docpak`

Ces fichiers sont des fichiers textes contenant des données structurées en colonnes de longueur fixe.

Pour faciliter leur manipulation on utilise le module `scriptfiles`

Instancier un travail

```
import libjobdext
jobid, activated = libjobdext.jobcreatefromtpl(
    usession = usession,
    id = "MYJOBCODE",
    secusrid = usession.userid,
    params = ["param1","param2"],
    paramvalues = ["value1","value2"],
    active =
)
```

`MYJOBCODE` est le code du travail à instancier. Le code peut être retrouvé en allant consulter la liste des Travaux de référence.

La fonction retourne l'identifiant du travail et indique si le travail a été activé ou non.

Activer un travail

Dans l'exemple précédent nous avons instancier un travail en passant le paramètre `active` à 0 donc le travail a été créé (on peut le voir dans la liste des travaux depuis l'interface web par exemple) mais il n'est pas actif.

Ceci permet par exemple de copier des fichiers dans le répertoire du travail (qui aura été créé au moment de son instanciation). Une fois que la mise en place est terminée on peut finalement l'activer.

```
libjobdext.job_activate(usession, jobid)
```

Fichiers

Attacher un fichier à une fiche

Nous avons besoins d'importer les modules suivants

```
import fs
import docpak
```

La première consiste à stocker le fichier

```
new_fsfileid = fs.fsfilesto(gses, filepath, ifssaid = )
```

Si le fichier a bien été stocké alors `new_fsfileid` est un entier strictement positif.

Nous pouvons ensuite attacher le fichier stocké à l'enregistrement (la fiche).

```
docpakid = docpaknew(gses, itbl="matable", irsid=1234 ,
ifiles=[new_fsfileid])
```

Créer une nouvelle version d'un fichier

From:
https://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
https://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=docs:dev:api:python:quickstart&rev=1707992489

Last update: **2024/02/15 10:21**