Une fois votre serveur EzGED correctement configuré, votre licence mobile activée. Vous pouvez tester EzGED Mobile sur votre smartphone et tablette.

Androïd

- La version mobile sous Android nécessite au minimum la version 6.0 (API Level 23).
- Elle s'installe à partir du Play https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ezdev.ezged.
- Si le besoin se fait sentir, on pourra publier pour Android 5 et 5.5, mais les notifications ne marcheront pas.

iOS

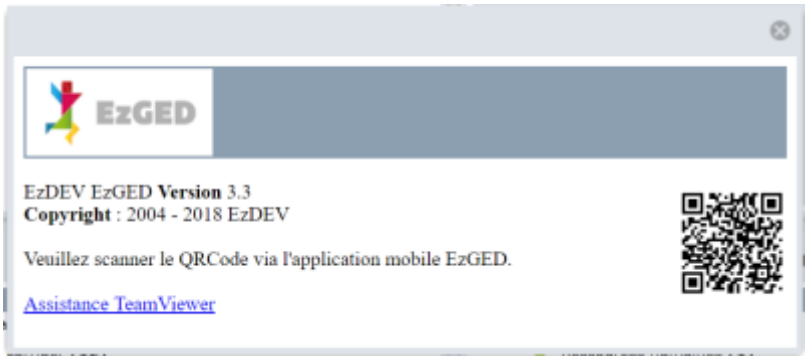
- Depuis juillet 2018 toutes les applications publiées sur le store d'Apple nécessitent au minimum la version 11 d'iOS.
- Elle s'installe à partir de l'Apple Store. On est toujours en attente de la validation d'Apple.

EzGED Mobile

Page Authentification :



- Lors du premier lancement de l'application mobile, l'utilisateur doit renseigner l'adresse de son serveur EzGED 3.3.
- Pour faciliter cette étape ou pas... Vous avez la possibilité de configurer un QRCode et l'afficher dans le navigateur Web.



- L'idée c'est de flasher le code depuis son smartphone pour remplir automatiquement l'adresse du serveur EzGED.
- L'adresse est à configurer dans le fichier « instance.conf », section [ezged], paramètre « externaladdress ».

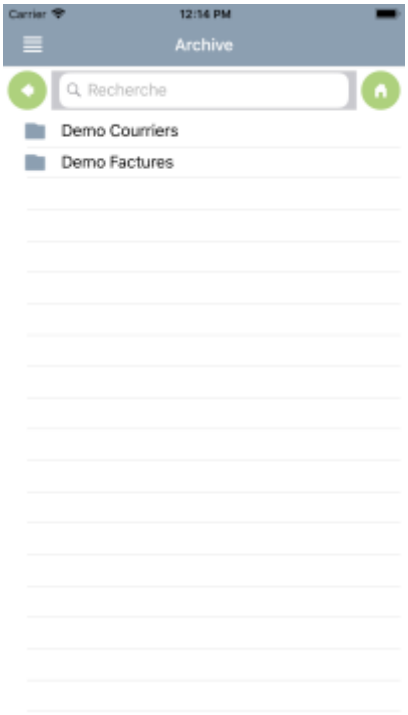
Menu :



- L'application mobile prend en compte les paramètres des noms de module dans config_local.php.
- L'application mobile prend en compte les paramètres de restriction d'accès par module.

Page Archive :

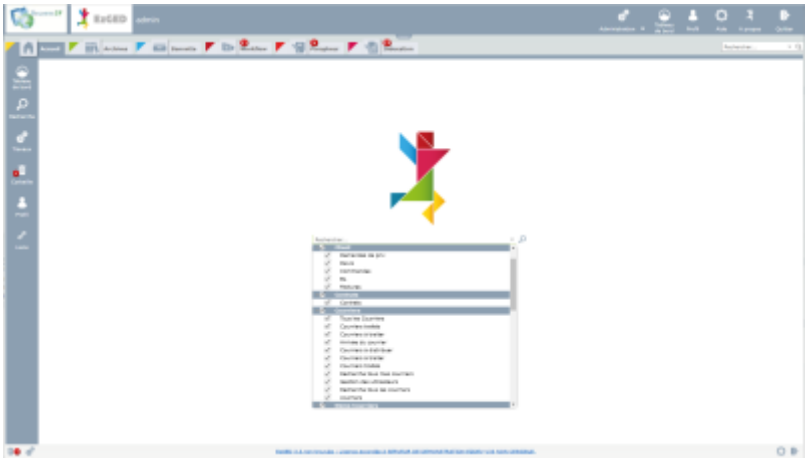
- Pour faciliter la navigation sur un smartphone, pas de vue arborescente comme dans l'interface web. On navigue de page en page dans l'arborescence des archives du client.



- Même problématique pour la grille, impossible d'afficher une grille avec plusieurs de colonnes. On utilise une liste avec un résumé des métadonnées (comme pour la recherche globale).

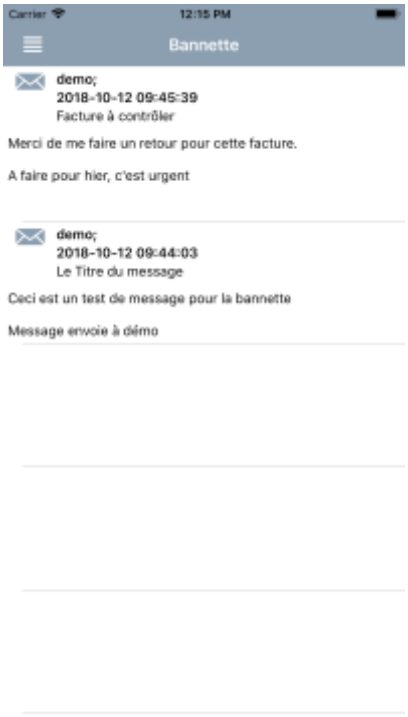


- On peut voir le contenu d'une vue sans faire de recherche, à ce moment là un résumé des trois premières colonnes est généré automatiquement, à vous de configurer au mieux les vues que vous rendez accessibles sur mobile.



- L’arborescence qui s'affiche dans la version mobile correspond à celle qui est cochée dans la version web de la recherche globale (voir capture d’écran).

Page Bannette :

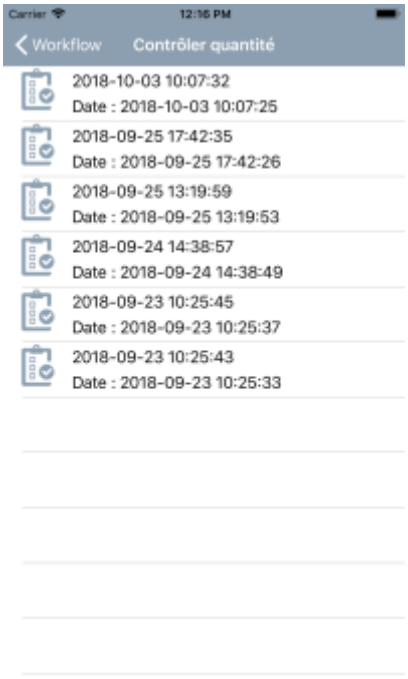


- Dans la bêta, vous pouvez juste voir les messages et les documents associés.

Page Workflow :



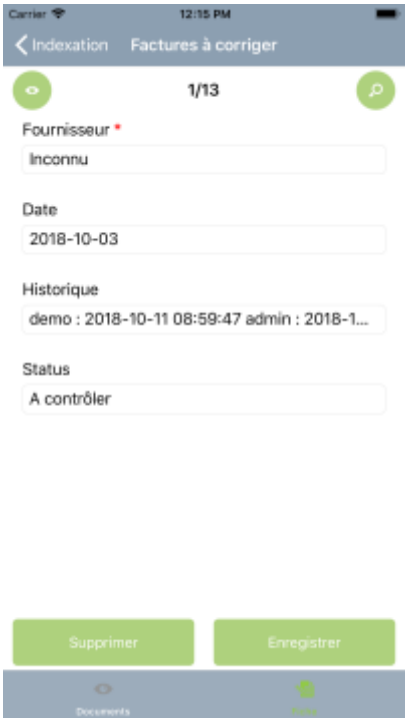
- Pour la navigation dans le Workflow, même principe que pour les archives. On remplace la grille par un résumé automatique des trois premières colonnes.



- Par contre on ne peut pas, pour l'instant, faire des recherches dans la grille de Workflow.

Page Indexation :

- Pour cette page impossible d'afficher le document et le formulaire sur la même page. Donc on affiche en premier le document dans un onglet et la fiche dans un autre onglet.



- Pour l'indexation, vous serez notifié uniquement pour les vues où vous avez coché la case « publier sur mobile » dans le description de la vue dans la partie administration.



- Le formulaire d'indexation ne gère pas, pour l'instant, les listes à plusieurs niveaux.

Page Acquisition :

- L'acquisition permet d'envoyer des documents sur le serveur EzGED avec un scénario Cold.



- Attention l'utilisateur ne sélectionne pas un lanceur mais un scénario Cold.
- Vous pouvez filtrer la liste des scénarios sur le mobile dans la description du scénario Cold dans la partie administration.



Page Paramètres :



Page A Propos :

- Rien de particulier ici, mis à part le logo affiché qui correspond à celui du bandeau dans la version web, vous pouvez modifier dans le fichier config_local.php.



- Pour la bêta, on affiche l'identifiant et le token du téléphone pour savoir si l'installation est correcte.

From:
http://wiki.ezdev.fr/ - **EzGED Wiki**

Permanent link:
http://wiki.ezdev.fr/doku.php?id=mobile_app

Last update: **2023/03/17 09:56**